



MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y
TECNOLOGÍA

"2026 – Año de la concientización y abordaje de las enfermedades poco frecuentes, de la prevención de consumos problemáticos y adicciones, del uso responsable de la tecnología, de la innovación en la chacra y de las democracias inteligentes"

POSADAS, 29 JUN 2026

RESOLUCIÓN N° 364

Prof. GABRIELA M. BASTARRECHEA
Subsecretaria de Educación
Provincia de Misiones

VISTO: El Expediente N° 5700-129-26-
Registro de Subsecretaría de Educación-MECyT- Caratulado: Director Gral. de Control Pedagógico
Spepm S/Auspicio Proy. Cap. Doc.: "Gamificar la enseñanza; diseño e implementación de
propuestas pedagógicas innovadoras"; y

CONSIDERANDO:

QUE, de fs. 43 y 44 la Dirección de Desarrollo
Profesional Docente y Currículum, sugiere, salvo mejor opinión, Aprobar y Auspiciar el Curso
"Gamificar la enseñanza: Diseño e Implementación de propuestas Pedagógicas Innovadoras", a
llevarse a cabo a distancia, la primera Cohorte desde el 27/06/2026 hasta el 01/08/2026 y la
segunda Cohorte desde el 03/10/2026 hasta el 07/11/2026, con una carga horaria de 20 horas
reloj, destinado a Docentes de todas las Áreas y Niveles, organizado por el Instituto Superior
Centro de Estudios "Lacademia"; Consignar como Anexo I de la Norma que resulte del presente
trámite la siguiente información, bajo la denominación "Información sobre la Propuesta de
Capacitación": Institución que organiza la capacitación: Instituto Superior Centro de Estudios
"Lacademia"; Denominación de la capacitación: "Gamificar la enseñanza: diseño e implementación
de propuestas pedagógicas innovadoras"; Formato de la capacitación: Curso de Capacitación;
Destinatarios de la capacitación: Docentes de todas la Áreas y todos los Niveles del sistema
educativo; Carga horaria de la capacitación: 20 horas reloj; Localización de la propuesta: provincia
de Misiones; Opción Pedagógica: a distancia; Cronograma de desarrollo de la propuesta:
COHORTE 1 – JUNIO / AGOSTO 2026 Inicio: 27 de junio de 2026, Finalización: 01 de agosto de
2026; COHORTE 2 – OCTUBRE / NOVIEMBRE 2026: Inicio: 03 de octubre de 2026, Finalización:
7 de noviembre de 2026; Convenios interinstitucionales: solo lo realiza la institución Instituto
Superior Centro de Estudios "Lacademia"; Cupos de capacitación: 300 participantes; Presupuesto:
Arancelado para los docentes/asistentes; Disertantes: Priora, Carlos Cristian; Berger Vanessa;
Diemchilo Débora Daiana;

QUE, los sistemas educativos contemporáneos
demandan prácticas pedagógicas capaces de promover aprendizajes significativos, inclusivos y
contextualizados, centrados en la participación activa de los estudiantes;

QUE, la gamificación constituye una estrategia
pedagógica innovadora que favorece el desarrollo de experiencias de aprendizaje dinámicas,
motivadoras y participativas, mediante la incorporación de mecánicas y dinámicas propias del
juego articuladas con objetivos educativos;

QUE, la implementación de propuestas de
gamificación permite fortalecer el compromiso de los estudiantes con el aprendizaje, promoviendo
el desarrollo de habilidades cognitivas, socioemocionales y colaborativas, tales como la resolución

LIC. RAMÓN ANIBAL LÓPEZ
DIRECTOR DESARROLLO PROFESIONAL
DOCENTE Y CURRÍCULUM
SUBSECRETARIA DE EDUCACIÓN
PROVINCIA DE MISIONES

ES FOTOCOPIA FIEL

C. P. PAOLA SANABRIA
JEFA DEPARTAMENTO DESARROLLO
Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología
Provincia de Misiones

LIC. RAMIRO BERNARDO ARANDA
MINISTRO DE EDUCACIÓN
CIENCIA Y TECNOLOGÍA
Provincia de Misiones



"2026 – Año de la concientización y abordaje de las enfermedades poco frecuentes, de la prevención de consumos problemáticos y adicciones, del uso responsable de la tecnología, de la innovación en la chacra y de las democracias inteligentes"

MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y
TECNOLOGÍA

364

29 JUN 2026

de problemas, la autonomía, el trabajo en equipo y el pensamiento crítico;

QUE, resulta necesario generar instancias de capacitación destinadas a docentes de distintos niveles y modalidades del sistema educativo, a fin de brindar herramientas teóricas y prácticas para el diseño, implementación y evaluación de estrategias pedagógicas innovadoras;

QUE, el Curso propone abordar los fundamentos pedagógicos de la gamificación y promover el diseño de propuestas contextualizadas, sostenibles y pedagógicamente significativas;

QUE, la formación continua constituye una herramienta fundamental para el fortalecimiento de las prácticas docentes y la mejora de la calidad educativa;

QUE, por Resolución Conjunta N°494/23 Registro del Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología y N° 8745/23 Registro del Consejo General de Educación, de fecha 27 de noviembre de 2023 y sus modificatorias N° 076/25, Reg. MECyT y N° 1190/25 Reg. CGE, se crea el Sistema de Registro y Codificación (SiRyC), a través de la página web <https://www.cgepm.gov.ar> dependiente del Consejo General de Educación, destinado a facilitar el acceso a todos los cursos, seminarios, congresos, jornadas, postítulos (actualizaciones, especializaciones y diplomaturas) que posean valoración docente y que se dicten en la Provincia de Misiones; como así también se establece la implementación a partir del año 2024 del Código Único de Certificado (C.U.Ce.), el cual será emitido por el Consejo General de Educación para los certificados de las ofertas formativas que inciden en la valoración docente en el marco del Decreto N° 744/13 y sus modificatorios; debiendo las Instituciones con ofertas formativas incluir dicho Código en los Certificados emitidos en el marco de la Formación Docente, para su posterior rúbrica por parte de la autoridad correspondiente del M.E.C.yT., dando cumplimiento al procedimiento del Anexo I de la Resolución de referencia;

QUE, a fs. 48, la Dirección de Asuntos Jurídicos de este Ministerio, según Dictamen N°390/2026, teniendo en cuenta el informe técnico, opina que corresponde el dictado del instrumento legal pertinente, de acuerdo a la normativa legal vigente, siendo facultad de la Autoridad Superior determinar el mérito, oportunidad y conveniencia del acto a sancionarse;

POR ELLO:

EL MINISTRO DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y TECNOLOGÍA
RESUELVE:

ARTÍCULO 1°.-APRUÉBASE Y AUSPÍCIASE, el Curso "Gamificar la enseñanza: Diseño e Implementación de propuestas Pedagógicas Innovadoras", a llevarse a cabo a distancia, la Primera Cohorte desde el 27/06/2026 hasta el 01/08/2026 y la Segunda Cohorte desde el 03/10/2026 hasta el 07/11/2026, con una carga horaria de 20 horas/reloj, destinado a

LIC. RAMÓN ANIBAL LÓPEZ
DIRECTOR DESARROLLO PROFESIONAL
DOCENTE Y CURRÍCULUM
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
PROVINCIA DE MISIONES

ES FOTOCOPIA FIEL

C. P. PAOLA SAMBRERA
JEFE DEPARTAMENTO DESARROLLO
Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología
Provincia de Misiones

LIC. RAMIRO GERNARDO ARANDA
MINISTRO DE EDUCACIÓN
CIENCIA Y TECNOLOGÍA
Provincia de Misiones



MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y
TECNOLOGÍA

"2026 - Año de la concientización y abordaje de las enfermedades poco frecuentes, de la prevención de consumos problemáticos y ediciones, del uso responsable de la tecnología, de la innovación en la chacra y de las democracias inteligentes"

364

29 JUN 2026

Docentes de todas las Áreas y Niveles, organizado por el Instituto Superior Centro de Estudios "Lacadernia"; cuya información como Anexo I forma parte de la presente Resolución.-

ARTÍCULO 2º.-REGÍSTRESE, comuníquese, tomen conocimiento: Subsecretaría de Educación, Servicio Provincial de Enseñanza Privada de Misiones-S.P.E.P.M., Consejo General de Educación, Junta de Clasificación y Disciplina, Ambas Ramas de Enseñanza. Remítase copia certificada a las partes interesadas. Cumplido. **ARCHÍVESE.** - Mam

Prof. GABRIELA M. BASTARRECHEA
Subsecretaría de Educación
Provincia de Misiones

Prof. Myriam Gabriela Boyra
Directora General de Planeamiento
y Desarrollo Profesional Docente
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
PROVINCIA DE MISIONES

Dña. MARIA VARELA ROSA ARQUJO
DIRECTORA DE ASUNTOS JURÍDICOS
Ministerio de Educación
Ciencia y Tecnología
Provincia de Misiones



Lic. RAMIRO BERNARDO ARANDA
MINISTRO DE EDUCACIÓN
CIENCIA Y TECNOLOGÍA
Provincia de Misiones

ES FOTOCOPIA FIEL

C. P. PAOLA SANABRIA
JEFA DEPARTAMENTO DESPACHO
Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología
Provincia de Misiones

LIC. RAMÓN ANIBAL LÓPEZ
DIRECTOR DESARROLLO PROFESIONAL
DOCENTE Y CURRÍCULUM
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
PROVINCIA DE MISIONES



364

29 JUN 2026

ANEXO I

Información sobre la Propuesta de Capacitación

- a) Institución que organiza la capacitación: Instituto Superior Centro de Estudios "Lacademia";
- b) Denominación de la capacitación: "Gamificar la enseñanza: diseño e implementación de propuestas pedagógicas innovadoras";
- c) Formato de la capacitación: Curso;
- d) Destinatarios de la capacitación: Docentes de todas las Áreas y todos los Niveles del sistema educativo;
- e) Carga horaria de la capacitación: 20 horas reloj;
- f) Localización de la propuesta: provincia de Misiones;
- g) Opción Pedagógica: a distancia;
- h) Cronograma de desarrollo de la propuesta:

COHORTE 1 – JUNIO / AGOSTO 2026

Inicio: 27 de junio de 2026, **Finalización:** 01 de agosto de 2026. Horario 10 hs. **Encuentro 1:** Fecha 27 de junio, Tema: introducción a la gamificación y fundamentos pedagógicos, Prof. Vanessa Berger, 2 hs reloj. **Encuentro 2:** Fecha 04 de Julio, Tema: elementos y dinámica de la gamificación, Lic. Débora Daiana Diemchylo, 2 hs. reloj. **Encuentro 3:** Fecha 11 de Julio, Tema: herramientas y recursos para gamificar; Prof. Priora Carlos Cristian, 2 hs reloj. **Encuentro 4:** Fecha 18 de Julio, Tema: diseño de propuestas gamificadas, equipo completo, 2 hs reloj. **Encuentro 5:** Fecha 25 de Julio, Tema: implementación y evaluación de estrategias gamificadas, equipo completo, 2 hs reloj. **Encuentro 6:** Fecha 01 de agosto, Tema: Presentación de proyectos finales, equipo completo, 2 hs. reloj. Actividades asincrónicas (a lo largo del curso): Se desarrollarán desde el 27 de junio al 08 de agosto, a través del aula virtual Moodle (Lacademiaprepara), con una carga horaria estimada de 8 horas reloj, incluye foros, actividades prácticas y acompañamiento tutorial;

COHORTE 2 – OCTUBRE / NOVIEMBRE 2026:

Inicio: 03 de octubre de 2026, **Finalización:** 7 de noviembre de 2026, horario 10hs. **Encuentro 1:** Fecha 03 de octubre, Tema: introducción a la gamificación y fundamentos pedagógicos, Prof. Vanessa Berger, 2 hs reloj. **Encuentro 2:** Fecha 10 de octubre, Tema: elementos y dinámica de la gamificación, Lic. Débora Daiana Diemchylo, 2 hs. reloj. **Encuentro 3:** Fecha 17 de octubre, Tema: herramientas y recursos para gamificar; Prof. Priora Carlos Cristian, 2 hs reloj. **Encuentro 4:** Fecha 24 de octubre, Tema: diseño de propuestas gamificadas, equipo completo, 2 hs reloj. **Encuentro 5:** Fecha 31 de octubre, Tema: implementación y evaluación de estrategias gamificadas, equipo completo, 2 hs reloj. **Encuentro 6:** Fecha 07 de noviembre, Tema: Presentación de Proyectos finales, equipo completo, 2 hs. reloj. Carga horaria total 20 hs reloj; 12hs encuentros sincrónicos y 8 hs de tutorías y acompañamiento virtual (asincrónico);

- i) Convenios interinstitucionales: solo lo realiza la institución Instituto Superior Centro de Estudios "Lacademia";
- j) Cupos de capacitación: 300 participantes
- k) Presupuesto: Arancelado para los docentes/asistentes;
- l) Disertantes: Priora, Carlos Cristian; Berger Vanessa; Diemchylo Débora Daiana.-

LIC: RAMÓN ANIBAL LÓPEZ
DIRECTOR DESARROLLO PROFESIONAL
DOCENTE Y CURRÍCULUM
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
PROVINCIA DE MISIONES

ES FOTOCOPIA FIEL

C. P. PAOLA SANABRIA
JEFA DEPARTAMENTO DESARROLLO
Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología
Provincia de Misiones

LIC. RAMIRO BERNARDO ARANDA
MINISTRO DE EDUCACIÓN
CIENCIA Y TECNOLOGÍA
Provincia de Misiones